

**FLASH CS3**

Objetivos

A la finalización del presente curso los usuarios serán capaces de identificar, describir y utilizar los elementos que en conjunto forman las herramientas principales de Flash y del diseño de páginas web. Además podrán demostrar su habilidad para diseñar contenido, crear animaciones y organizar interactividad en websites a nivel profesional mediante el uso de las herramientas de dibujo, animación, símbolos, efectos especiales y actionscript de flash. También aprenderán a incorporar gráficos, imágenes, videos, etc. para incorporarlos a las animaciones Flash.

Destinatarios

El curso está orientado para diseñadores gráficos, programadores y aquellos profesionales que necesiten una herramienta de diseño y animación de contenidos digitales interactivos así como para todas aquellas personas que deseen iniciarse en el mundo de la animación digital.

Plazo

El alumno dispondrá de un plazo máximo de 6 semanas para la realización del curso.

Diploma

Al finalizar el curso, el alumno obtendrá un Diploma acreditativo de CONDUCTA FORMACIÓN de la realización del curso.

Observaciones

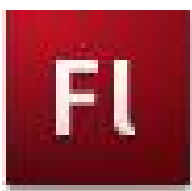
El curso dará comienzo cuando el alumno formalice la matrícula.

Duración

25 horas (formación online + material complementario)

**FLASH CS3****Plan de Estudios**

CAPÍTULO	CONTENIDOS
Introducción	<ul style="list-style-type: none">– Presentación– Objetivos
El entorno de trabajo de Flash CS3	<ul style="list-style-type: none">– Introducción– El interfaz de Flash CS3– La barra de menú– La línea de tiempo– Los paneles– Vistas y Zoom– Las escenas– La biblioteca– Las capas– La ayuda– Resumen
Trabajar en el escenario	<ul style="list-style-type: none">– Introducción– Velocidad de reproducción– Tamaño– Color de fondo– Reglas y Guías– Capas guía– Resumen
Dibujar en Flash CS3	<ul style="list-style-type: none">– Introducción– La barra de herramientas– Herramientas básicas– El panel mezclador– El panel relleno– Resumen
Crear símbolos	<ul style="list-style-type: none">– Introducción– Botones– Clips de película– Gráficos– Resumen
Inserción de texto y sonido	<ul style="list-style-type: none">– Introducción– Campos de texto– Texto estático– Texto dinámico– Formato de audios en Flash CS3– Importar sonidos– Sincronizar el sonido– El volumen– Resumen

**FLASH CS3****Plan de Estudios (cont.)**

CAPÍTULO	CONTENIDOS
Crear una animación	<ul style="list-style-type: none">- Introducción- Preparar el área de trabajo- Importar un fondo- Crear un clip de película- Definir fotogramas iniciales y finales- Crear interpolación de forma- Opciones de interpolación- Trazar una imagen- Definir cuadros iniciales y finales- Crear la interpolación- Opciones de interpolación- Aceleración y desacelearción- Adicionar sonido- Exportar la animación- Probar la animación en el navegador- Resumen