

**DREAMWEAVER CS3**

Objetivos

El presente curso ofrece un exhaustivo recorrido por Dreamweaver, la aplicación estrella de diseño y programación Web en la actualidad, ya que no sólo ofrece la posibilidad de crear sitios Web sencillos y complejos de la más alta calidad, sino que permite hacerlo de la forma más fácil e intuitiva que uno pueda imaginar. Permite, además, utilizar distintos elementos de programación para enriquecer tus sitios Web, como pueden ser los estilos CSS o el potente lenguaje JavaScript.

Destinatarios

El presente curso va dirigido a todas aquellas personas que deseen aprender a crear una página Web, haciendo uso de una herramienta de desarrollo, fácil, sencilla e intuitiva.

Plazo

El alumno dispondrá de un plazo máximo de 6 semanas para la realización del curso.

Diploma

Al finalizar el curso, el alumno obtendrá un Diploma acreditativo de CONDUCTA FORMACIÓN de la realización del curso.

Observaciones

El curso dará comienzo cuando el alumno formalice la matrícula.

Duración

25 horas (formación online + material complementario)

**DREAMWEAVER CS3****Plan de Estudios**

CAPÍTULO	CONTENIDOS
Introducción	<ul style="list-style-type: none">– Portada– Bienvenida– Objetivos del curso– Estructura
El entorno de trabajo de Dreamweaver CS3	<ul style="list-style-type: none">– Introducción– El área de trabajo– Trabajar con un archivo nuevo– Cambiar las Vistas– La barra Insertar– Insertar elementos de la barra Común– Insertar elementos de la barra Diseño– La barra Formularios– Los objetos de SrpY– Las barras Favoritos y Texto– El panel de Propiedades– Los inspectores– La Ayuda– Las Bibliotecas de Referencia– Resumen
Insertar textos	<ul style="list-style-type: none">– Introducción– Edición de textos– Modificar las propiedades de un texto– Las opciones de tamaño– Crear listas– Las hojas de estilo CSS– Aplicar estilos– La categoría Tipo– La categoría Fondo– La categoría Cuadro– La categoría Lista– La categoría Posición– La categoría Extensiones– Gestionar estilos CSS– Definir hojas de estilo– Tipos de estilos– Crear un estilo interno– Modificar propiedades de estilo– Modificar y agregar propiedades a un estilo– Crear una hoja de estilos externos– Definir hojas de estilos– Definir una regla– Vincular hojas

**DREAMWEAVER CS3****Plan de Estudios (cont.)**

CAPÍTULO	CONTENIDOS
Crear enlaces	<ul style="list-style-type: none">- Introducción- Tipos de enlaces- Crear un enlace externo- Moverse entre archivos abiertos- Enlaces internos- Comprobar el funcionamiento de los enlaces- Crear puntos de anclaje- Vincular elementos a un índice- Los vínculos absolutos- El color de los enlaces- Los grupos de estilos- Estados de un enlace- Probar los enlaces- Resumen
Insertar imágenes	<ul style="list-style-type: none">- Introducción- Tipos de imágenes para web- La vista de Diseño- Las propiedades de color- Insertar una imagen- Insertar textos alternativos- Métodos de redimensionamiento de imagen- Aplicar un vínculo a una imagen- Otras propiedades de la imagen- La opción Borde- La opción Alineación- Editar imágenes- La herramienta Recorte- Presentación preliminar de la exportación- El porcentaje de compactación- El formato GIF- Crear transparencias- Resumen

**DREAMWEAVER CS3****Plan de Estudios (cont.)**

CAPÍTULO	CONTENIDOS
El trabajo con tablas y elementos PA	<ul style="list-style-type: none">- Introducción- Crear una tabla- Las opciones de tabla- Visualizar el tamaño de una tabla- El menú de las columnas- La opción Igualar todos los anchos- Editar tablas- Combinar celdas- Dividir celdas- Modificar el tamaño de una celda- Importar una tabla- Utilizar elementos PA- Preparar el área de trabajo- El inspector de elementos PA- Dibujar DIV PA- Insertar una imagen en elementos PA- Superposición de elementos PA- Controlar los elementos PA- Evitar el solapamiento entre elementos PA- El panel Propiedades- Resumen
Configurar un sitio local	<ul style="list-style-type: none">- Introducción- Crear un sitio local- Tecnología de servidor- Definir el sitio local- El inspector de archivos- Definir la página de inicio- El inspector de Archivos- Definir la página de inicio- Ocultar y mostrar la cuadrícula- Crear un nuevo archivo HTML- La ventana del sitio- El mapa del sitio- Guardar el vínculo creado- Comprobar los vínculos externos- Cargar archivos en el servidor remoto- Resumen



DREAMWEAVER CS3

Plan de Estudios (cont.)

CAPÍTULO	CONTENIDOS
Crear una Página Web	<ul style="list-style-type: none">- Introducción- Pasos para crear una página web sencilla- Trabajar en el entorno local- Nombrar la página de inicio- Definir una página de inicio- Descargar imágenes- Crear una hoja de estilo- Opciones de la categoría Tipo- Crear un estilo para los enlaces- Definir reglas CSS- Estado hover- Utilizar tablas y elementos PA- Crear el resto de páginas de un sitio- Crear una tabla de contenidos- Resumen